Loja de Carros

Na loja de carros do senhor Osvaldo deve conter uma área de login para os funcionários poderem acessar, somente funcionários cadastrados pelo admin podem se conectar ao sistema, dentro do sistema deve conter como cadastrar novos funcionários para acessar o sistema, deve ter como adicionar novos produtos, como consultar novos produtos, cadastrar um cliente e ligar um cliente a venda especifica, ligar o cliente a uma reserva, se o carro for “0 km” deve conter a opção do cliente escolher os opcionais disponível para o carro. Depois da compra o veiculo deve ser subtraído do banco de dados, porém deve constar como venda e o valor da venda deve ficar no sistema.

* Primeira tela: a primeira tela do produto deve ser uma tela simples com dois inputs, um para login e outro para a senha do usuário, o primeiro login deve ser feito exclusivamente pelo admin (gerente), somente ele podendo criar novos usuários depois que logado.
* Segunda tela: Se for o admin (gerente) , a primeira tela deve conter duas opções. A primeira deve ser adicionar funcionário, a segunda deve ser loja (que contem todas as demais informações do sistema, como funcionalidades etc). Se entrar na tela de funcionário vai cair na tela da loja com consulta de carro, adicionar novo carro, consultar condições para compra, “ monte seu carro se tiver tempo ” e cliente.
* Terceira tela: Consulta, nesta tela o funcionário vai consultar se tem produto em estoque através de três inputs, Marca, Modelo e Ano. Assim o veiculo deve ser identificado para saber se tem em estoque ou não. Se tiver vai ter a opção de abrir o item e consulta opção de compra, ou voltar a tela de consulta, ou voltar a tela inicial.
* Quarta tela: Venda(ou Consulta de condições para compra), nesta tela o funcionário deve preencher um formulário constando: Nome completo, CPF, RG, Telefone, Idade, Estado Civil e Renda Liquida Familiar. Depois de submeter a consulta deve voltar um valor em outra tela, se foi aprovado ou não.
* Sexta tela: Pagamento, nesta tela o cliente poderá comprar o carro com a opção de pagamento que for informada como disponível no momento. Ao finalizar a comprar aparece um mensagem de confirmação, e o sistema gera um número de pedido.
* Tela de pedido: nesta tela tem uma opção de consultar o pedido, fazendo a consulta pode ver o que o cliente comprou ou não.

***Demais alterações deve ser feita durando a necessidade do projeto sendo obrigatoriamente modificados no modelo de visão e na documentação do projeto.***

Aluno: Tarcisio Dantas de Andrade | Matricula: 01212746 | Curso: Analise e Desenvolvimento de Sistemas | Período: 4 NT | Recife-2020